

EUROLITE Spot de théâtre LED THA-40PC DL noir

Projecteur PC sans ventilateur (DMX), LED 57 W (blanc neutre), rendu de couleur (CRI) >90

Réf. : 41602085

GTIN: 4026397613568



L'article n'est plus disponible.

Caractéristiques:

- Electronic dimmer (0-100%)
- Various dimmer curves with adjustable response
- Strobe effect
- Color temperature 4000 K
- With plano-convex lens
- Metal housing in black or white
- Rotatable barn doors and color filter frame included in the delivery
- 1 LED 57 W COB (Chip-on-board) blanc neutre (NW)
- Utilisable dans le mode CH DMX 1; 2
- L'appareil est refroidi par refroidissement par convection passive
- Commandé via RDM; DMX
- Exempt de scintillements
- Avec un Angle de départ de 11° - 48°
- Indice de rendu de couleur (IRC) très élevé
- Avec Étrier
- Pieds en caoutchouc
- Fonctionnement silencieux

Logistique

EAN / GTIN: 4026397613568

Poids: 4,34 kg

Longueur: 0.34 m

Largeur: 0.21 m

Hauteur: 0.27 m

Données techniques:

Alimentation électrique:	100-240 V CA, 50/60 Hz
Puissance totale de raccordement:	40 W
Branchement électrique:	Fixe câble d'alimentation à prise contact de protection

	Tramite
Type de lampe:	Lampe LED
Type de LED:	1 x 57 W COB (Chip-on-board) blanc neutre (NW)
Canaux DMX:	1; 2
Entrée DMX:	1 x XLR (M) 3 broches version encastrable
Sortie DMX:	1 x XLR (F) 3 broches version encastrable
Refroidissement:	Refroidissement par convection passive
Commande:	RDM; DMX
Fixtures disponibles pour:	LED PC-Control 512; Light Captain; Light´J
Projection:	Exempt de scintillements
Angle de départ:	11° - 48°
Angle de départ (1/2 pic):	11 - 37°
Angle de départ (1/10 pic):	17 - 48°
Température de couleur:	4000K
Rendu de couleur (CRI):	90 Ra
Puissance d'éclairage en lux (lx):	3 m : 1863 lx, 6 m : 481 lx
Couleur du boîtier:	Noir
Système d'enregistrement:	Étrier
Aide au transport:	Pieds en caoutchouc
Dimension:	Longueur : 27,5 cm Largeur : 20,5 cm Profondeur : 25 cm
Poids:	3,92 kg
Classification du bruit:	Classe 0 (pas du tout de bruit)

Contenu de la livraison:

1 x coupe-flux