

ANTARI Z-3000 MK3

Machine à fumée puissante en 2300 watts avec DMX/RDM, minuterie et télécommande radio en option

Réf. : 51702640

GTIN: 4710586556070



Prix de catalogue: 1069.81 €

TVA 19% incl.

Caractéristiques:

- Haute efficacité et longue durée de vie
- Absolument fiable
- Boîtier solide métallique
- Régulation automatique de la température
- Minuterie réglable avec intervalle, durée et quantité de brouillard, brouillard continu, déclenchement manuel
- Débit continu
- Version améliorée avec env. 30% plus de Volume de débit que le modèle précédent
- Grande capacité du réservoir
- Fonctionnement avec fluide fumigène à base d'eau
- Réservoir amovible
- Utilisable dans le mode CH DMX 1
- Commandé via DMX; stand-alone; commande radio (facultatif); RDM
- Écran LCD
- Pour des domaines d'application tels que: Clubs/écoles de danse; scène; Théâtre; bailleur
- Possibilité d'utilisation: Debout; volant

Logistique

EAN / GTIN: 4710586556070

Poids: 21,15 kg

Longueur: 0.81 m

Largeur: 0.34 m

Hauteur: 0.35 m

Données techniques:

Alimentation électrique: 230 V AC, 50 Hz

Puissance totale de raccordement: 2300 W

Classe de protection: SK I

Branchement électrique:	Alimentation électrique via PowerCON TRUE (M) version encastrable câble d'alimentation à prise contact de protection
	Tramite
Temps de chauffe:	Evn. 10 min
Capacité du réservoir:	6 l fluide fumigène à base d'eau réservoir amovible
Consommation de fluide:	Evn. 250 ml/min
Canaux DMX:	1
Entrée DMX:	1 x XLR (M) 3 broches version encastrable 1 x XLR (M) 5 broches version encastrée
Sortie DMX:	1 x XLR (F) 3 broches version encastrable 1 x XLR (F) 5 broches version encastrée
Commande:	DMX; stand-alone; commande radio (facultatif); RDM
Couleur du boîtier:	Argenté; noir
Type d'écran:	Écran LCD
Dimension:	Longueur : 71,2 cm Largeur : 27,5 cm Hauteur : 27,8 cm
Poids:	19,35 kg
Classification du bruit:	Classe 3 (bruits clairement perceptibles)

Contenu de la livraison:

1 x Appareil
 1 x Mode d'emploi
 1 x Câble secteur/câble d'alimentation
 1 x Récipient
 1 x Filtre