

EUROLITE MD-1015 Drehmotor ohne Netzstecker

Motor für Spiegelkugeln bis 30 cm mit 1,5 Umdrehungen/Min

Art.-Nr.: 50301100

GTIN: 4026397223750



Listenpreis: 14.16 €

inkl. 19% Mwst.

Beschreibung:

Dieser stabile Spiegelkugelmotor kann Lasten bis zu 3 kg tragen. Dies entspricht einer Spiegelkugel mit etwa 30 cm Durchmesser inklusive Sicherheitsspielraum. Der Motor dreht die Kugel gleichmäßig langsam mit 1,5 Umdrehungen pro Minute, was für ruhige, entspannte Effekte sorgt, besonders wenn Sie die Spiegelkugel zusätzlich mit einem Pin-Spot beleuchten. Dieses Modell ist mit und ohne Netzstecker erhältlich. Das Montagematerial muss separat bestellt werden.

Logistic

EAN / GTIN: 4026397223750

Gewicht: 0,36 kg

Länge: 0.12 m

Breite: 0.07 m

Höhe: 0.14 m

Features:

- Die maximale Tragfähigkeit bezieht sich immer auf das tatsächliche Gewicht der Spiegelkugel inkl. Ketten und Befestigungsmaterial
- 1,5 Umdrehungen pro Minute
- Der Motor muss immer mit einer zweiten, unabhängigen Aufhängung installiert werden
- Vor der ersten Inbetriebnahme muss die Einrichtung durch einen Sachverständigen geprüft werden
- Passend für eine Spiegelkugel mit einem Durchmesser von bis zu 30 cm
- Für Anwendungsgebiete wie zum Beispiel: Clubs/Tanzschulen

Lieferumfang

- 1 x Motor, 1 x Kette, 3 x Befestigungsmaterial, 3 x Schrauben, 1 x Bedienungsanleitung

Technische Daten:

Stromversorgung: 230 V AC, 50 Hz

Gesamtanschlusswert: 4 W

| | |
|---------------------------------|--|
| Schutzart: | IP20 |
| Schutzklasse: | SK I |
| Stromanschluss: | Festes Anschlusskabel mit offenen Kabelenden |
| Aufbau Kabel: | 3 x 0,75 mm ² H05VV-F |
| Kabellänge: | Ca. 0,8 m |
| Drehzahl: | 1,5 U/min , 360 ° vorwärts/rückwärts |
| Maximale Last: | 3 kg |
| Max. Spiegelkugeldurchmesser: | 30 cm (EUROLITE) |
| Durchmesser Befestigungslöcher: | 3 x Ø5mm |
| Material: | Metall |
| Farbe: | Schwarz |
| Maße: | Höhe: 6 cm Durchmesser: Ø 10,8 cm |
| Gewicht: | 320 g |
| Kette | |
| Material: | Metall, 2 mm |
| Farbe: | Schwarz |
| Maße: | Länge: 30 cm |