

EUROLITE NH-30 MK2 DMX Macchina per nebbia e foschia

Macchina altamente compatta e potente (720 W) con timer, radiocomando e DMX

Art.n.: 51701948 GTIN: 4026397597233











incl. 19% IVA

Features:

- Produce una nebbia fine e trasparente senza riempire completamente la stanza
- Timer regolabile con intervallo e durata
- Espulsione continua
- È possibile il controllo simultaneo di più macchine tramite radiotrasmettitore
- Stabile custodia in metallo
- Tempo di riscaldamento breve
- Portata di uscita: Circa 2,5 m
- Con indicatore di livello
- Operates on Fluido per nebbia a base d'acqua
- Serbatoio estraibile, retroilluminato
- Controllabile via DMX; radiocomando; Telecomando cablato
- Per campi di applicazione come, ad esempio,: Club/scuole di danza; matrimoni/Gala/Eventi; DJ mobili/Intrattenitori solisti; Noleggio di attrezzatura di dimensioni ridotte
- Possibilità di utilizzo: Verticale

Dotazione della fornitura

 1 x Dispositivo, 1 x Manuale d'uso, 1 x telecomando, 1 x Trasmettitore, 1 x dichiarazione di conformità, 1 x Contenitore, 1 x Filtro, 1 x Pila

Dati tecnici:

Alimentazione elettrica:	230 V AC, 50 Hz
Potenza totale installata:	720 W
Grado di protezione:	IP20

Logistica

EAN / GTIN: 4026397597233

Peso: 4,40 kg Lunghezza: 0.43 m Larghezza: 0.27 m Altezza: 0.27 m

Classe di protezione:	CLI
Allacciamento elettrico:	Pavimento cavo di alimentazione con spina di protezione
Tempo di riscaldamento:	Circa 1,5 min
Portata di uscita:	Circa 2,5 m
Capacità serbatoio:	1,2 l Fluido per nebbia a base d'acqua Serbatoio estraibile, retroilluminato
Consumo di fluido:	Circa 10 ml/min
Canali DMX:	1
Ingresso DMX:	1 x XLR (M) a 3 poli versione da incasso
Uscita DMX:	1 x XLR (F) a 3 poli versione da incasso
Attivazione:	DMX; radiocomando; Telecomando cablato
Deviazione della portante:	433,92 MHz
Colore della custodia:	Argento
Misure:	Larghezza: 20 cm Profondità: 37 cm Altezza: 23 cm
Peso:	3,80 kg
Classificazione del rumore:	Classe 2 (rumori leggeri)
Telecomando	
Pila:	1 x 12 V 23AE alcalino-manganese montato